フロンティア
Frontier

FRONTIER

目次

始めに

この度はフロンティアの **FRONTIER** をお買いあげいただき誠にありがとうございました。

■ 本マニュアルでは、ゲームの始め方、操作方法、ユーザーサポートなどについて説明いたします。
ゲームを始める前には本マニュアルを一通り読むことをおすすめします。

■ ゲームが起動しない、動作不良、その他のトラブルが発生した場合、もう一度よく本マニュアルをご参照下さい。

■ パッケージに以下の物が含まれているかご確認下さい。

● **FRONTIER** パッケージ内容
1）フロッピーディスク３枚（A、B、C）
2）本マニュアル
3）アンケートハガキ（１枚）

対応機種と必要な機材

このソフトは以下の環境で動作します。

■ＰＣ－９８０１版

●パソコン本体

ＰＣ－９８０１ＶＭ／ＵＶ以降

●１６色

ＰＣ－９８０１ＶＭ０／２／４は１６色ボードが必要です。

●メインメモリー

６４０ＫＢ必要です。
（ＰＣ－９８０１ＶＭ０／２／４、ＵＶ２はメインメモリーを６４０ＫＢに増設する必要がございます。）

●ディスプレイ

４００ラインアナログカラーディスプレイをご用意下さい。
（９８ＮＯＴＥでお楽しみの方は、特に必要ございません。）

●入力装置

キーボードとバスマウスに対応しています。
（ゲームの進行をスムーズにするために、バスマウスのご使用をおすすめします。）
なお、ＰＣ－９８０１－２６Ｋ、ＰＣ－９８０１－８６またはＳＢ１６／９８のジョイスティックポートへジョイスティックの接続が可能です。

●フロッピーディスク・ドライブ

連続した２ドライブの２ＨＤフロッピーディスクドライブが必要です。
（９８ＮＯＴＥ等の２ＨＤタイプのＲＡＭドライブにも対応しています。ＲＡＭカードの物には対応していません。）

対応オプション

このソフトは以下のオプションに対応します。

■ＰＣ－９８０１版

音楽システムに***MMS***（マルチ・ミュージック・システム）を搭載し、幅広い音源に対応しました。

●ＦＭ音源

ＦＭ音源は以下の物に対応しています。

１）ＤＡやＦＡ等に内蔵のＦＭ音源
２）ＰＣ－９８０１－２６Ｋ完全互換の外付けＦＭ音源ボート

●ステレオＦＭ音源

ステレオＦＭ音源（ＯＰＮＡ）は以下の物に対応しています。

１）ＰＣ－９８２１Ａ／Ｃ／Ｍｕｌｔｉシリーズに内蔵のステレオＦＭ音源
２）ＰＣ－９８０１ＤＯ＋に内蔵のステレオＦＭ音源
３）ＰＣ－９８０１－８６等のステレオＦＭ音源
４）ＭＳＩ社のスピークボード

●ジョイスティック

ジョイスティックインターフェイスは以下の物に対応しています。詳しくは各ボードのマニュアル等をご参照下さい。ジョイスティックにはアタリ仕様やゲームポート仕様がありますので、インターフェイスにあった物をご用意下さい。

１）ＰＣ－９８０１－８６
２）ＭＳＩ社のスピークボード
３）ＳＢ１６／９８

●ＭＩＤＩ音源

対応しているＭＩＤＩ音源は以下の物です。

１）ローランド社のＳＣ－５５
２）その他のＳＣ－５５完全互換の音源

対応しているＭＩＤＩインターフェイスは以下の物です。

１）ＭＰＵ－９８／ＭＰＵ－９８II
２）Ｓｕｐｅｒ－ＭＰＵ
３）ＲＳ－ＭＩＤＩ
４）ＳＢ１６／９８のＭＩＤＩポート
５）ＭＩＤＩ音源内蔵シリアルインターフェイス（31.25Kbps）

●ハードディスク

空き容量が５Ｍ以上のハードディスクがあれば、ゲームをインストゥールする事が出来ます。詳しくは**ハードディスクへのインストゥール方法**の項をお読み下さい。

●ＥＭＳメモリー

EMSに空き容量がある場合は、EMSを使用することにより、少ないメインメモリーでゲームを起動することが出来ます。

●バスマウス

キーボード、ジョイスティックの他にバスマウスをご使用になれます。

※ＭＩＤＩについての注意

ＭＩＤＩ音源で音楽をお楽しみになる場合、音源とインターフェイスの他に、ＭＩＤＩコードとスピーカーやヘッドホン等が必要です。詳しくは各機材のマニュアルにしたがって下さい。

※ＳＢ１６／９８についての注意

ＳＢ１６／９８のＦＭ音源には対応していません。ＳＢ１６／９８で音楽を聴くにはＧＳフォーマットのＭＩＤＩ音源と専用ＭＩＤＩ接続コードが必要です。ＳＢ１６の一部機種ではＭＩＤＩ、ジョイスティックの機能が削除されているものがありますので、ご確認の上ご使用下さい（例：ＳＢ１６．ＧＡ／９８）。

起動方法

■ＰＣ－９８０１版

●フロッピーディスクでの起動方法

ＡディスクをドライブＡへ、ＢディスクをドライブＢへ入れて、コンピューターを起動させて下さい。あとは、ゲーム中にディスクの入れ替えメッセージが画面に表示されますので、ドライブＢのディスクをメッセージにしたがって入れ替えて下さい。

●９８ＮＯＴＥでの起動方法

９８ＮＯＴＥシリーズでは、Ａディスクを以下の方法であらかじめＲＡＭドライブへコピーする必要があります。２回目からは、ＲＡＭドライブの内容が消えない限り電源を入れるだけでゲームが起動します。

１）HELPを押しながら電源をＯＮにするかリセットをして**ＮＯＴＥメニュー**を立ち上げます。

２）**モード設定**を選んで以下の設定をします。

　システム起動装置の指定２：**ＲＡＭドライブ**

　第一ドライブの指定　　　：**ＲＡＭドライブ**

３）**終了**を選び、メインメニューへ戻ります。

４）**ＦＤ→ＲＡＭドライブコピー**を選び、Ａディスクの内容をＲＡＭドライブへコピーして下さい。

５）ドライブへＢディスクを入れて、リセットをするとゲームが起動します。

もし、起動ドライブの設定を変更しましたら、**モード設定**をしなおして下さい。

ゲームの進め方

■操作方法

●マウス
マウスで選択肢を選択します。左クリックが決定で、右クリックがキャンセルです。これ以上キャンセルが出来ないときに右クリックをしますと、全てのウィンドウが消去されます。

●キーボード
[↑][↓]もしくは、数字キーの[8][2]で選択肢を選択します。[RET]が決定で、[ESC]がキャンセルです。これ以上キャンセルが出来ないときに[ESC]を押しますと、全てのウインドウが消去されます。なお、[SPACE]と[X]のキーも決定の役目をし、数字キーの[0]と[Z]もキャンセルの役目をします。

●音源の選択
ご自分のご使用音源に合わせて、選択肢を選んで下さい。このときに各音源のボリュームが設定できます。お好みに合わせて上下して下さい。

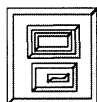
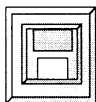
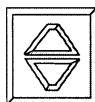
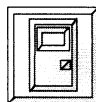
●キャラクターのプロフィールの入力
指定されたキャラクターのプロフィールを、選んで下さい。

●ＳＡＶＥのしかた
ゲーム中で、選択肢が出ているときに[F 1]キーを押すとフロッピーメニューが表示されます。マウスの場合には画面左下、もしくは左上に表示されるフロッピーディスクのツールバーをクリックして下さい。

●メッセージの早送り
[CAPS]もしくは[カナ]がロック状態の場合、メッセージが早送りされます。

●ゲームを中断して、ＤＯＳへ戻る場合
ゲーム中、[STOP]を押しますと、ゲームを中断することができます。

●キーボードでのツールバーの操作
ゲーム中は画面の左下、もしくは左上にツールバーが表示されています。[←][→]もしくは[4][8]で使用したいツールバーを選び、決定して下さい。通常は一番左のゲームツールバーが押されている状態にしてゲームを進めて下さい。

●マウスでのツールバーの操作
メッセージを進める場合には一番左のゲームツールバーをクリックして下さい。

フロッピーディスクの　バックアップ方法

■フロッピーディスクのバックアップ方法

このゲームには物理的なプロテクトは掛かっておりません。ゲームを始める前に、フロッピーディスクのバックアップを取っておきましょう。
オリジナルのフロッピーディスクの内容を誤って消してしまわないように、オリジナルのフロッピーディスクにはライトプロテクトをして下さい。

ＭＳ－ＤＯＳフォーマットされた、２ＨＤのフロッピーディスクへバックアップをする方法を以下に示します。

●準備する物

1）ＭＳ－ＤＯＳのシステムディスク（FORMAT. EXE とDISKCOPY. EXE の入っている物）
2）新しい２ＨＤのフロッピーディスク３枚

●最初に

必ずオリジナルのフロッピーディスクへライトプロテクトをして下さい。

●フォーマットの方法（ドライブＢをフォーマットする場合）

ドライブＡにＭＳ－ＤＯＳのシステムディスクを入れて本体を起動します。
ドライブＢに新しいフロッピーディスクを入れて、

>FORMAT B: [RET]

と入力して下さい。後はメッセージにしたがって、フロッピーディスクを入れ替えて、３枚のフロッピーディスクをフォーマットして下さい。

●コピーの方法（ドライブＡからドライブＢへコピーする場合）

ドライブＡへゲームのオリジナルディスクを、ドライブＢへはフォーマットされたフロッピーディスクを入れて下さい。その後、以下のように入力して下さい。

>DISKCOPY A: B: [RET]

メッセージにしたがって、フロッピーディスクを入れ替えて、３枚のフロッピーディスクをコピーして下さい。

これでフロッピーディスクのバックアップは終了です。オリジナルのフロッピーディスクは大切に保管し、ゲームをする場合はコピーしたフロッピーディスクを使用しましょう。

なお、Ａディスクはゲーム中に書き込みを行いますので、書き込み可能にして下さい。

ハードディスクへの インストゥール方法

■ハードディスクへのインストゥール方法

ここに書いてあることはユーザーの責任で行って下さい。いかなる責任も当社にはないものとします。また、この項の質問には一切お答えが出来ません。必ず個人のご利用できる範囲でお願いします。
どうしても、インストゥールが出来ない方は、他にパソコンを持っている友人などに聞いてみるのも良いかもしれません。

ハードディスクには５Ｍバイト以上の空きが必要です。（必要量はハードディスクの容量により変わってきます。）
ＰＣ－９８０１版は、EMSに対応しており、より少ないメモリーで動作しますが、念のためにＦＥＰ（漢字入力プロセッサー）やＴＳＲ（常駐プログラム）等を切り放して下さい。

1）Ａディスクをフロッピーディスクドライブへ入れて下さい。
2）カレントをフロッピーディスクドライブへ移動して下さい。
3）次にインストゥーラーを起動します。
　>HDINS. BAT インストゥールしたいハードディスクのドライブ
　と入力して下さい。インストゥールを開始します。
4）インストゥールが成功したら、FRONT1. BAT がルートディレクトリーに作成され、実行されます。
5）２回目以降はFRONT1. BAT でゲームを起動します。FRONT1. BAT はルートディレクトリーにある必要はないので、ご自由に移動させて下さい。

例１「ハードディスクがドライブＡで、フロッピーディスクドライブがドライブＢのとき」
　ドライブＢへＡディスクを入れる
　>B: RET
　>CD¥ RET
　>HDINS A: RET
　２回目以降は以下のようにして、FRONT1. BAT を起動して下さい。
　>A: RET
　>CD¥ RET
　>FRONT1.BAT RET

例２「ハードディスクがドライブＢで、フロッピーディスクドライブがドライブＣのとき」
　ドライブＣへＡディスクを入れる
　>C: RET
　>CD¥ RET
　>HDINS B: RET
　２回目以降は以下のようにして、FRONT1. BAT を起動して下さい。
　>B: RET
　>CD¥ RET
　>FRONT1.BAT RET

遠雷ワイバーン

風化した時代。誰もがその時代をそう呼んだ。核戦争が産んだ空洞化した時代。法も正義も薄れ、ただ無法だけがまかり通る時代。
陸地の砂漠化は進み、廃虚となった都市には流れ着いた難民が溢れかえっていく。荒れ果てた大地は、実りとは無縁となっていた。
だが、わずかながらに肥沃な地は残っている。
そして、その場所を守るため、戦争時の武力を残した警備隊が組織され、肥沃な大地は盗賊や悪党達の手から守られるようになった。
しかし…実った果実は、輸送しなければならない…悪党達はその時を狙うようになった。あるいは、そういった肥沃な土地を治める者達を直接狙わず、その治める街を狙ったりもした。
経済と呼べるほどの活動もないまま、まるで西部劇に出てくる荒れ果てた荒野のように、ただ墓標のようなビルだけが立ち並ぶ社会。
かろうじて政府と名乗る機関は、裕福な者達からの援助もあり、なんとか成り立っていた。そしてある時、ひとつの提案をする。
いわゆる「賞金首」精度である。
資格はいらない。能力も問わない。ただ、手配された者の生死を問わずにその首さえもってくれば、その首にかかった賞金がもらえるという、破格な制度である。
そして、無法者達はその誘いにのった。ある者はその首にかかった賞金を競い、ある者はその賞金を狙って賞金稼ぎとなった。
悪党同士が同士打ちとなり、ひとまずの平穏が訪れた。しかし、それは一部でのこと。辺境ともいえる、小さな街には関係のないことだった。
この時代、金は奪うもの。女は犯すもの。悪党の常識がまかり通るのである。西部劇の保安官もいない。いえるのは、無法者と、正義面した悪党、そして弱い大部分の人々…
だが、大部分の弱い心の人々も、おびえながら…それでも一生懸命に生き続けていた。賢明に明日を信じて。
そんな時代。ビルが群立し、墓標のようにそびえる街。そんな街に、ひとつの家族が住みついていた。
銃器の扱いにたけた者をガンスミスという。いわゆる銃工である。そのガンスミスを生業とする夫婦…そして、その娘達。
だが、弱い者は常に刈り取られる花か実か。暗雲がその一家の上に立ちこめるのに、時間はかからなかった。
娘達がたまたま他の街へ出かけたおり、盗賊達が一家の住み家を襲ったのである。娘達が戻った時、そこにあったのは陵辱された母の遺体と、切り取られた父の両腕…
そして、残されたのは、３人の美しく若い姉妹と、彼女達と共に育った拾われ子の少女だけ。
彼女達は、生きるために両親の仕事を継いだ。そして、食べるために嫌々ながらも酒場を始めた。廃虚のビルに作れた２つの店は、それでも客がついてくれた。穏やかな日々が過ぎ去っていく。
彼女達に幸せの女神がほほえみかけた時…再び無法な手が少女達の身を襲おうとしていた。
だが、暗雲には切れ間がかならず開くものである。
彼女達が住む廃虚…住人は彼女達だけの、廃虚じみた建物の中に、ひとりの食い詰めた男がひとり。浮浪者のような恰好と、飢えたようなギラついた目…そして、鍛え上げられた肉体を持つ男が紛れ込む。
街の噂でも聞いたのか。それとも、ただの偶然か。男は、少女達を守るために銃を取る。蓄えた無精髭を剃り落とし、精悍な顔つきに優しげな笑みを張り付かせて。
そして、時は来る。盗賊達がビルへと迫る。少女達の運命に暗雲が差し掛かる…
物語は、そこから始まろうとしていた。

H. MIYABI

コール＝マクラニール

マクラニール姉妹の真ん中で、勝ち気で強気な少女。男に対してかなりの偏見があって、そのせいか主人公にもやや冷たい態度を取ってしまう。本来は傷つきやすい、優しい少女である。

姉妹が営む酒場のきりもりをし、銃砲店ではガンスミスとしての腕を振るう、家計を支える頼りになる面も。

態度とはうらはらに、彼女はいつも待っている・・・頼れる男の登場を・・・そして、そんな彼女の前に、主人公は現れたのだ。

年齢２２歳　　身長１７１ｃｍ

名前の由来

父親がギャンブルに狂っていた頃、彼女が生まれたのを機に、きっぱりとギャンブルから足を洗った。そして、「あらゆる勝負・・・、そして人生の岐路にて勝ち続けられるように」そんな祈りをこめて名付けられた。

趣味

機械いじり・・・とりわけ銃をいじること。

ペットを飼うこと（今はいないけど）。

寝ること。

好きなモノ

犬・・・それも大型犬。

嫌いなモノ

男（情けない男）

ジャスティ＝マクラニール

　マクラニール家３姉妹の末っ子で、かなりの甘えん坊。
　上の二人の姉達が甘やかしているため、結構わがまま。酒場で踊り子をして、家計を助けている。大人びているようで、まだまだ子供。
　無類の酒好き、派手好きで、ふだんからかなりきわどい格好をして、男達を挑発している。
　酒場で働く以外に、過去に娼婦として働いていたこともあり、かなり自暴自棄な破綻した性格も一面として見え隠れ・・・そんな彼女を、主人公は厳しく叱る・・・そしてジャスティの心は、激しく揺さぶられる・・・

年齢１６歳
身長１６２ｃｍ

名前の由来
　荒んだ世紀末の世の中に、悪党が徘徊し始めた時、「正義よ我が家に、そしてこの娘に宿りたまへ」そんな祈りをこめて「ジャスティ」と名付けられた。

趣味
　肉体をとにかく動かすこと・・・特にダンス。
日記に自分の気持ちを綴ること。
他人をからかうこと。

好きなモノ（あこがれるモノ）
　愛のあるＳＥＸ

嫌いなモノ
　地味な服装、行動

レイン＝マクラニール

マクラニール家３姉妹の長女で、もっともしっかりとした女性。
下の２人の妹と、姉弟同然に育ったシャーリィ達のことをいつも気にかけている・・・
そのためか、自分の心を押し殺すことに彼女は慣れきってしまっていた・・・
そして、そんな彼女の心に気づいた男は、主人公だけ・・・

年齢２５歳
身長１６８ｃｍ
名前の由来
狂ってしまった気候の中、豪雨が続く雨期に生まれたため、「雨のようにすべてを洗い流す清らかな心を持ちたまへ」そんな祈りを込めて「レイン」と名付けられた。
趣味
家事全般。他人の世話をやくこと。
傷ついた男達を見守ること。
お風呂。
好きなモノ
暖かなお風呂
嫌いなモノ
クモ

シャーリィ

マクラニール家に仕える使用人で、姉妹とは姉弟同然に育った。
もともとは、盗賊に両親が殺され、孤児になったところを奴隷商人に捕まり、売られていたところをマクラニール姉妹の両親が買い取り、引き取った少女である。肉奴隷用にと売られていたが、彼女は３姉妹と本当の姉妹のように育てられたのである。
成長した彼女は、恩返しの意味も込めて姉妹に尽くそうと、メイド役を買ってでた。控えめな性格もあって、酒場の人気者でもある。
そんな彼女に更なる不幸が襲った。だが、捕らえられた彼女を救ってくれた男がいた・・・それが主人公だったのである。
彼女にとって、恩返しの方法は一つしか浮かばなかった・・・

年齢１８歳　　身長１６４ｃｍ

名前の由来
マクラニール姉妹といつまでも一緒に、「寄り添うように、美しく可憐に咲く華のように」そんな祈りをこめて「シャーリィ」と名付けられた。ちなみにシャーリィとは、ユリが変種と化した花で、白い美しい花を咲かせる生命力の強い花である。

趣味
掃除。読書。詩を書くこと。

好きなモノ
静かな時間

嫌いなモノ
火・炎（幼児体験のため）

快感空間「愛」

誰にでも「飽きてしまう」「慣れてしまう」という感情はある。恐らくは君だって一度くらいはそう思ったことがあるんじゃないかな？

例えば大好物の「カレー」でも、毎日毎食「カレー」ではなんだか大好物だった「カレー」が見たくもないほどいやになったり．．．。
最初はとってもおもしろかったはずのゲームがある時期から急にうざったくなって、あれほど熱中していたのが嘘のようだったり．．．。
旅先で見たすごくきれいな景色に感動して、何度も行くうちに最初の新鮮な感動がなくなってあらが見えてきたり．．．。

もしかしたらとっても満ち足りているはずなのにそういう気持ちが今あるはずの「幸せ」の輪郭をぼかしていってしまう．．．。

それはたとえいくら「愛してあっている」という気持ちが強い恋人同士の間にも有り得るのかもしれない。
だからこそちょっとした気持ちのすれ違いで別れてしまったり泣くほど辛い思いをしたりしてしまう．．．．．。

でも、本当にそうなのだろうか？
それなら愛って何なのだろう？
セックスっていったい何なのだろう？
一時の幻想にすぎないの？
愛って飽きてしまったり、慣れてしまうものなの？
そういうものは愛って呼べるものなの？

この物語は主人公（君だ）とその幼馴染の恋人（好きな子でどうぞ）が快楽空間という空間に召喚されてその試練を経験していくと言う、シリアスながらかなりお気楽なバーチャルリアリティゲームです。

恋人とのマンネリしてしまったセックスの後で、お互いに何気なく心で呟いた「何か物足りない」という言葉が引き金になって二人は快楽空間と言う名の修羅場へ召喚されてしまう。

そしてそこには美しくも妖しい女神と３人の侍女が君を待っていた。
恋人は女神に囚われ、その絶妙なテクニックで虜にされていく。
女神が君に与えた試練とは？そして君は恋人を助けられるのか？

ヒロインのネーム入力という画期的なシステムとＨゲームとしては天国しかないような無茶苦茶なマルチエンディングが君を待っています。

君とあの子が本当の愛を手に入れ、その絆をしっかりと結びあえるハッピーエンドへ行けるように心から祈っています．．．．．。

なーんて小難しいことは置いといて、楽しんでもらえたら幸いです。　　　桜吹雪　仁

ヒロイン
身　　長：158cm
年　　齢：18歳
性　　格：明朗活発、元気百倍で一途な女子。主人公と幼馴染で絶対の愛情を持っている。最近主人公とのセックスに燃え上がらずに悩んでいる。
好きな色：青
趣　　味：料理、洗濯、バスケットボール
ひとこと：お嫁さんになりたいな

女神「フロンティアーナ」
身　長：164cm
年　齢：23歳（推定）
性　格：異常なくらいのやきもち焼き。でも根はやさしく意外なほど涙もろい。侍女と戯れながら快感空間を取り仕切っている。
好きな色：白
趣　味：侍女と戯れながら快楽に浸ること。だらしない男を怪物にすること。昼メロのような話に涙すること。
ひとこと：あそこの準備はいいかしら？

侍女「りんふぉあ」
身　　長：160cm
年　　齢：17歳（推定）
性　　格：「淫乱娘」がぴったりあうようなスケベな子。多少強引なところがわがままに見えることも。生まれ変わったら水商売をしたいらしい。とにかく底無しなので対応を間違えると大変。
好きな色：ピンク
趣　　味：最近「しめる」事を訓練しているらしい。暇なときは女神様と戯れて自己啓発している。
ひとこと：うふっ、もう一回するアルヨ
原画の仕事楽しかっ
たよ！またさそって
以上

Blood line

時は西暦２０××年、文明は発達し人類はとうとう自由にほかの惑星へ移住することが出来るようになった。
そして人類は自らの傲慢さが産み出したエゴや汚物などで廃虚になりそうだった母なる星地球から脱出し、それぞれが思い思いに新天地を求めて宇宙空間に旅立っていった。

そして年月は流れて西暦２２××年、妙齢の美女エレノアはある商売で宇宙船を自動運転しながら宇宙空間を漂っていた。

エレノアの商売とは、宇宙へ旅立った人類の性処理の一環としてダッチワイフの発展形「セクシャルドール」を育成し、その宅配サービスを行うというものだ。
「セクシャルドール」というのは、巧妙に出来た性処理用のアンドロイド、もしくは性産業に従事する美少女、美少年の総称で、この「セクシャルドール」の宅配はすでに宇宙政府の認可も受けた立派な性産業の花形なのである。

中にはセクシャルドールの密売や闇取引をする集団も出てきて宇宙政府も頭の痛いところらしいが、不当な性犯罪を引き起こす事に比べればと、なかば黙認している状況でもあった。

エレノアには有能な片腕であるミクという秘書がいる。ちょうどエレノアがこの仕事を始めるにあたり、惑星旅行をしているときに、ミクはある惑星で奴隷のように扱われていた。エレノアはミクの表情に何か訴えられるものを感じてその場で身請けをして引き取ったのだった。それからのエレノアとミクは姉妹のようにこの仕事に取り組みその後は順風満帆に業界のトップに踊り出たのである。

今日もエレノアは愛船フロンティア号の船室で、α２５星雲の政府高官VIP仕様「セクシャルドール」の育成に余念がない。
と、そのとき、フロンティア号の航路に未確認宇宙船が突然違法ワープをしてきて、衝突してしまう。宇宙船の大破は運良く避けられたものの、その衝突がエレノア達の運命を変えていく。その違法ワープをして衝突してきた宇宙船に搭乗していたのは・・・

ストーリーの無茶苦茶さと意外な発展を見せるゲームシステム。そしてごった煮のような味付けで「意地悪」にこだわりました。あなたはこのゲームの本当のエンディングにたどり着く事が出来るでしょうか？それではお楽しみください。

橋本Ｑ太郎

エレノア

年　齢：２０歳
身　長：１６０cm
size：
　　B　９０cm
　　W　５８cm
　　H　８５cm

宇宙政府公認の性産業、「ｓｅｘａｌ ｄｏｌｌ」の育成、販売などを仕事にしているイケイケねーちゃん。姉御肌ではあるが、どこか抜けてる憎めない性格。考える前に身体が動くと言う典型的行動派である。ミクを拾ってからは仕事のほうも順調に進み始め、姉妹のように年が近いこともあり仲がいい。赤いバンダナが大好きで自分ではトレードマークと自負しているが、ミクの奇麗な長髪を羨ましくも思ってる。セックスに関しては基本的にタチであるが、彼女の持つ特異な体質は彼女自身以外、誰も知らない。

ミク
年　齢：18歳
身　長：156cm
size：
B　85cm
W　58cm
H　85cm
ある惑星で奴隷のように
りかかったエレノアがミク
身請けをしてからはずっと
暮らしてきている。片腕として
の育成にもその素質？を発揮。
的におとなしく、全く行動派とは
に冴える時があるかと思うと、
ます時もある不思議な女の子。
熟で、エレノアもミクにどうやっ
しいが、当のミク自身はどうやら
いるらしい。
扱われていたが、通
の表情にほだされて、
エレノアの妹のように
「sexal doll」
活発的なエレノアと対照
言えない。思考回路も異常
てんでずれる天然ボケをか
セックスに関してもまだ未
て教えようか悩んでいるら
人に言えない秘密で悩んで

ミーナ

年　齢：２４歳
身　長：１６０cm
size：
　B　９２cm
　W　５８cm
　H　９０cm

出生、家族関係など一切が不明。一説には自らその出生の情報隠滅をはかったとも言われている。宇宙政府も一目置く、テロ集団「シュルツカッツェ」女首領。
通常人類と猫系の宇宙人とのハーフらしいが定かではない。
「シュルツカッツェ」という集団には性別上、女性しかいないので、わざわざ自分から襲われることを望む男性が増えてきてしまい宇宙問題にまで発展しているようだが、当のミーナは無視して好き放題しているらしい。首もとの「鈴」がチャームポイント。セックスは基本的に大好きでそのためだけにテロ集団「シュルツカッツェ」を結成したとも言われているが定かではない。

サポート

動作不良、バグ、トラブル、質問、苦情等は当社ユーザーサポート係まで、郵送でお願いします。
その際、必ず下記のユーザーサポート依頼書をコピーして添付して下さい。

〒１０１　東京都千代田区神田須田町1-18-1　甲商ビル2F
ディスカバリー　フロンティア開発部　サポート係行

ゲーム名	**FRONTIER**
〒番号	
住所	
氏名	
連絡先電話番号	
電話連絡のつく時間 （電話連絡が不可の場合は不可とお書き下さい）	
ご使用の機種 （型番までお願いします 例：PC-9801DA/U2）	
ご使用マシン構成 （出来るだけ詳しくお願いします。）	
状況 （出来るだけ詳しくお願いします。）	

保証＆使用条件

■保証

お買い上げ後６０日以内に、ゲームディスク、及びパッケージ、マニュアルなどの印刷物に使用上差し障りのある物理的障害が発見されたときは、使用中の不注意による障害でない限り無償で修理いたします。

その場合の手続きも、２０ページのサポートの項に準じます。

お買いあげ後６１日以上経過した時点で発見された障害、及び使用中の不注意による障害の場合の修理料金と手続きについては、詳しくはユーザーサポートまで、郵送でお問い合わせ下さい。（平成７年４月現在修理料金はフロッピーディスク１枚に付き１５００円です。なお、障害のあるゲームディスクのお客様から当社への郵送費等はお客様の負担となります。）

■使用条件

このゲームは、以下の使用条件に関する注意を守ってご使用下さるようにお願いします。各条項に不明な点などありましたら、お問い合わせ下さい。

●このゲームは同時に1台のコンピューターでのみ使用できます。このゲームを2台以上のコンピューターで同時に使用することは法律で禁止されています。

●このゲームのプログラム、及びパッケージ、マニュアルなどの印刷物の一部または全部を著作権法と当社が特に認める範囲を超えて複製、引用することは法律で禁止されています。また、改変すること、及びリバース・エンジニアリングをすることを禁止します。

●このゲームをハードディスクヘインストゥールすることは、このゲームを新品として購入されたお客様に限って、当社の利益を損なわない限り、自由になさってかまいません。お客様以外の第三者のハードディスクヘインストゥールすることは法律で禁止されています。

●このゲームを譲渡、賃貸、中古販売することを禁止します。特に中古業者への売却は、パーソナルコンピューター・ゲームの振興と存続のためにも絶対におやめください。

●このマニュアルに記載の各種サポートは、このゲームを新品として購入されたお客様は、すべて受けることができます。しかし、このゲームを中古品として購入された場合、及び他の人から借用している場合は、いかなるサポートも行いません。

FRONTIER

企画・プロデュース　ＫＥＮＪＩ
Ｃｏ．プロデュース　うり鈴太郎

パッケージデザイン　しらとりれいこ
パッケージセルワーク　秋山季映
マニュアル製作　ＫＥＮＪＩ

ＣＧ配色　森下欽也
プログラム　ＫＥＮＪＩ
チーフＣＧ　森下欽也
ＣＧ　ＭＥＭＩ　ＣＨＡＮ
ＣＧ　けいやん
ＣＧ　ボコベン
ＣＧ　かがみ
ＣＧ　小林誠
ＣＧ　どのうﾞぁん
ＣＧ　ばびよん
ＣＧ　麒麟麦酒

第一幕　遠雷ワイバーン

原画　しらとりれいこ
シナリオ　Ｈ・ＭＩＹＡＢＩ
音楽　ＨｕＭＩ

第二幕　快感空間「愛」

原画　小山雲鶴
シナリオ　桜吹雪仁
音楽　Ｎ．Ｈｏｎｄａ

第三幕　Ｂｌｏｏｄ　ｌｉｎｅ

原画　藤原秋久
シナリオ　橋本Ｑ太郎
音楽　ＨｕＭＩ

特別な感謝　ねぎたま氏
特別な感謝　ゴジラ氏
特別な感謝　ディスカバリーのスタッフ一同

企画・制作　フロンティア
著作　ディスカバリー